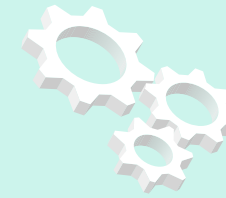


Hulpkaart

ontwerpen in Tinkercad



naar begin scherm

kopiëren, plakken en dupliceren

werkblad draaien

rijzen/dalen object

object passen in scherm

object hoger maken

object breder maken

object draaien

werkblad

Minecraft view

exporteren .stl bestand voor 3D-printen

importeren .stl of .svg bestanden

speciale vormen

uitlijnen

(de)groeperen

object vol of hol

basisvormen

instellen raster

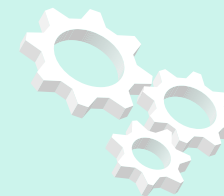
Raster bewerken

Magnetisch Raster 1,0 mm















Werkvenster

Hulpkaart

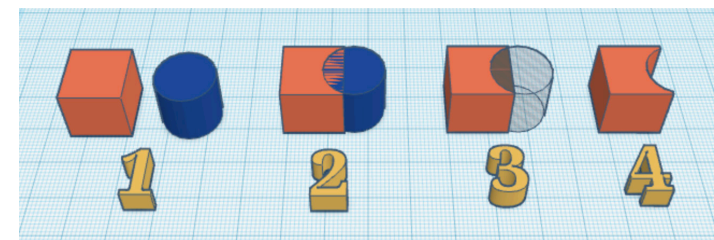
ontwerpen in Tinkercad



Werk slimmer met muis en toetsenbord

vergroot/verklein werkblad	 draaien aan muiswiel
verschuif werkblad	shift +  druk op rechtermuisknop en dan schuiven
verschuif object(en) langs X/Y-as	 of  of  of 
verschuif object(en) langs Z-as	ctrl +  of 
dupliceer object(en)	Alt +  druk op linkermuisknop en dan schuiven
schalen (1 dimensionaal)	Alt +  ga naar een zijgreep , druk op linkermuisknop en dan schuiven
schalen (2 dimensionaal)	Alt +  ga naar een hoekgreep , druk op linkermuisknop en dan schuiven
schalen (3 dimensionaal)	Alt +  ga naar een hoekgreep , druk op linkermuisknop en dan schuiven
groepeer objecten	ctrl + 
passend in scherm maken	

Het combineren van vormen



- 1 plaats de vormen op het werkbald
- 2 schuif de vormen in elkaar
- 3 maak een vorm 'hol'
- 4 selecteer de vormen en groepeer